

Y en este escenario marcadamente insolidario, la UE está tratando de impulsar lo que denomina como un nuevo «Pacto de Migración y Asilo», que dice querer sentar las bases de la gestión de los flujos migratorios y de refugio en el continente. Una vez más, la Europa construida sobre la base de valores históricos de solidaridad, respeto a los derechos humanos y a los tratados internacionales parece saltar por los aires sin que se quiera aprender de la amarga lección de fracasos y desencuentros vivida con la crisis de los refugiados sirios, que puso al límite las costuras del proyecto europeo.

Como viene sucediendo desde 2015, los países del sur de Europa que más tensiones migratorias soportan en sus fronteras marítimas con África (España, Italia, Grecia, Chipre y Malta) defienden una implicación del conjunto de la UE en las políticas migratorias y en la atención e intervención sobre los flujos de inmigrantes que llegan hasta sus costas periódicamente. En frente tienen a los países del norte, obsesionados por limitar la llegada de inmigrantes hasta sus sociedades ricas, pero especialmente el llamado grupo de Visegrad, formado por Hungría, Polonia, República Checa y Eslovaquia, con posiciones reaccionarias que en muchos casos vulneran la legislación internacional y los derechos humanos, desentendiéndose por completo de lo que puedan vivir sus socios mediterráneos, con una apuesta exclusiva de soluciones policiales y militares.

Algunas de las propuestas que se debaten en este nuevo Pacto europeo de migración y asilo vuelven a insistir en la idea de una Europa fortaleza asediada, como sucede con la idea de imponer cribados rápidos de migrantes en frontera. Por el contrario, no aparece de forma clara la solidaridad del conjunto de la UE con los países que mayor presión migratoria atravesamos, a través, por ejemplo, de reubicaciones de solicitantes de asilo.

Pero lo más llamativo es que este nuevo Pacto se desentiende por completo del Global Compact de Marrakech, impulsado por las Naciones Unidas en 2018, que exige vías legales y seguras para los inmigrantes, junto a un tratamiento adecuado a los refugiados, además de mecanismos que impulsen el desarrollo humano en los países de origen y el respeto a los derechos humanos básicos.

La UE sigue sin entender la importancia trascendental de una adecuada respuesta conjunta al problema migratorio en su territorio. Está en juego evitar que la extrema derecha siga alimentándose del caos y de la falta de capacidad de gestión que demuestra y, también, impedir que los discursos de odio, rechazo o miedo puedan extenderse entre la sociedad europea, especialmente en los países del sur.

CARLOS GÓMEZ GIL. SOCIOLOGO Y POLITÓLOGO

LAS PALMAS HACE.. AÑOS

15 Detenida la concejala de Ciuca Laly Sánchez por el 'caso Telde'

LA PROVINCIA del miércoles 26 de abril de 2006 informaba en su portada de que la concejala de Aguas, Saneamiento, Ganadería y Pesca de Telde, Candelaria Sánchez, fue detenida ayer tarde acusada de prevaricación y tráfico de influencias a raíz de las pesquisas desarrolladas en el marco de la operación Faycán. La edil, integrada en la formación política Ciudadanos para el Cambio (Ciuca), fue apresada por agentes adscritos a la Brigada de Información de la Policía Judicial de Las Palmas y se la mantiene incomunicada en la supercomisaría.

25 El PP sólo ha adjudicado siete obras en diez meses de gobierno en Las Palmas

La portada de LA PROVINCIA del viernes 26 de abril de 1996 informaba de que el grupo de gobierno del PP en la capital gran canaria sólo ha adjudicado siete obras en diez meses de mandato. Cinco proyectos menores, el entorno del Auditorio y la demolición del Quiosco de la Música constituyen el balance. En opinión del PSOE, la gestión del PP "ha paralizado la ciudad". Por su parte, el concejal de Urbanismo, Jorge Rodríguez, atribuye a la nueva Legislación el retraso en nos trámites de las adjudicaciones.

50 El partido Las Palmas-Tenerife, televisado en directo para toda España

La primera página de LA PROVINCIA del domingo 25 de abril de 1971 informaba de varias noticias. Una gran noticia deportiva. El encuentro de fútbol entre los dos principales equipos canarios ha sido televisado para toda España en directo. En Fuerteventura ha tenido lugar la operación 'Trinca', con precisión matemática. Han sido unas maniobra militares con fuego real, contra el enemigo, con una espectacular participación de los paracaidistas y desembarco anfíbio. La fotografía que acompaña a esta información ofrece un moderno tanque.

LA PROVINCIA / Diario de Las Palmas abre todos los lunes un espacio de debate, en colaboración con eSport Talent Canarias, sobre la práctica de los deportes electrónicos (eSports) escritos por gamers, psicólogos, profesores, abogados, economistas, médicos y especialistas



deportivos, en comunicación audiovisual y nuevas tecnologías, que ofrecerán un análisis exhaustivo y novedoso para conocer una actividad que no solo es deportiva sino que tiene importantes repercusiones educativas, económicas, jurídicas, culturales y sociales.

El deporte y los eSports



José Manuel Martínez Ibáñez

Los eSports, también llamados deportes electrónicos o competiciones de videojuegos, comenzaron siendo torneos minoritarios de aficionados que a lo largo del tiempo gracias a los avances tecnológicos e internet fueron aumentando sus competidores y espectadores. En los últimos años se han convertido en un fenómeno de masas especialmente entre los más jóvenes, contando con cientos de millones de seguidores.

Pero los videojuegos ¿son un deporte? El debate sobre qué es deporte y qué no debería considerarse como tal ha generado polémica desde mucho antes de aparecer los eSports. Muchos deportes fueron en su momento cuestionados, desde tiro olímpico hasta ajedrez, pasando por automovilismo, bobsleigh o billar. Ahora el foco de atención está situado en los deportes electrónicos y digitales.

Los deportes digitales llevan mucho tiempo en las hojas de ruta de los estamentos deportivos, que estudian cuáles y cómo pueden ser reconocidos oficialmente. Como ejemplos, el Consejo Superior de Deportes constituyó el pasado año una mesa de diálogo con el sector de los deportes electrónicos para identificar posibles vías futuras de colaboración. Por su parte, dentro del "Plan Marshall" de medidas para la recuperación de las entidades deportivas ante la crisis del Covid-19, múltiples federaciones autonómicas han propuesto reconocer la práctica digital de videojuegos como disciplina deportiva, así como comenzar la organización de competiciones oficiales digitales.

A nivel internacional, el Comité Olímpico ha establecido la digitalización como prioridad en su agenda para 2025, así como fomentar el desarrollo de los eSports. Este mes de abril de 2021 ha anunciado la creación de su primera competición de deportes electrónicos, las Series Olímpicas Virtuales con la colaboración de cinco federaciones internacionales (béisbol, ciclismo, remo, vela y automovilismo) y varias empresas de desarrollo de videojuegos. Estas Series Olímpicas Virtuales son la primera competición con licencia olímpica para deportes virtuales físicos y no físicos, y se celebrarán antes de los Juegos Olímpicos de Tokio.

Mientras tanto, los avances tecnológicos hacen cada vez más difusa barrera entre el deporte tradicional y el deporte digital. Un ejemplo claro son

las carreras de drones. En esta especialidad, los competidores pilotan en un circuito aeromodelos llamados drones, atravesando puertas y esquivando obstáculos a velocidades que superan en muchas ocasiones el centenar de kilómetros por hora. Cada dron dispone de una cámara que transmite sus imágenes a unas gafas especiales que lleva el piloto, de forma que puede manejarlo como si realmente estuviese subido en él.

Para poder competir en estas carreras la concentración, agilidad, reflejos y coordinación que requiere un piloto es evidente. Pese a ello, las carreras de drones también generaron en su momento polémica sobre si eran o no deporte. En la actualidad ese debate ya está superado, siendo un deporte reconocido oficialmente a nivel nacional e internacional. Se han celebrado campeonatos de España, campeonatos mundiales, copas del mundo y hasta se cuenta con una deportista de alto nivel reconocida por el Ministerio de Cultura y Deporte.

En el caso de las carreras de drones, el salto entre el deporte y su equivalente digital es menor que en otros eSports. Como se puede suponer, la diferencia entre pilotar mediante una pantalla un dron real a pilotar mediante una pantalla un dron generado por ordenador es más pequeña que para otros deportes. Tanto la Real Federación Aeronáutica Española como la Federación Aeronáutica Internacional llevan trabajando varios años en esta nueva especialidad, estando previsto celebrar en 2022 la Copa del Mundo oficial de e-Drone Racing. Es de esperar que muchos de los mejores competidores de las carreras reales también compitan en las carreras virtuales.

Nos encontramos en un momento clave tanto para el mundo del deporte tradicional como para la industria de los eSports. Es una ocasión excelente para acercar más ambos mundos y fomentar así no solo valores deportivos como la competitividad, excelencia y respeto sino también sus capacidades educativas y culturales. La digitalización que ha llegado a todos los ámbitos también lo ha hecho al mundo del deporte y es una ocasión excelente para promover un uso positivo de la tecnología y fomentar hábitos de vida saludable.

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ IBÁÑEZ
INGENIERO ESPECIALIZADO EN DRONES.
EXPERTO TÉCNICO EN LA FEDERACIÓN AERONÁUTICA INTERNACIONAL (FAI).